

RISTANC

Potrebujemo kamenček in kredo.

Je skupinska igra, manjših skupin; dva, tri, največ štirje igralci. Pri tej igri ni vodje pač pa so soigralci enaki. Narišemo ristanec s kredo na asfalt, ga razdelimo v polja in jih označimo s številkami do 10. Poiščimo si kamenček, ki naj bo prijetno okrogel ali ploščat. Potem se razvrstimo za metanje kamenčka. Vržemo kamenček v sredino prvega polja, ko kamenček obleži v njem, skačemo po eni nogi do številke deset in nazaj, v polju 1 na eni nogi poberemo kamenček in skočimo ven pred ristanec. Vse dokler ne naredimo »fuča«; to se zgodi če stopimo na ristančevo črto ali preko nje iz polja ali čez ristančevo črto. Če smo »fuč« se umaknemo naslednjemu v vrsti. Če kamenček ne pade v pravo polje, smo prav tako »fuč« in je na vrsti naslednji igralec. Zapomnimo pa si, pri kateri številki smo ostali.

V enojno polje skačemo z eno nogo v dvojno pa z obema istočasno. Pri obratu se obrnemo v skoku. Pomembno je to, da nikoli ne skočimo na črto.

Na vrhu ristanca je dom ali nebesa. V njem lahko počivamo (na obeh nogah, se obračamo v skoku, skočimo z eno nogo ali sploh ne počivamo) seveda je vse odvisno od postavljenih pravil in dogovorov.

Lahko postavimo tudi dodatne naloge:

- nositi kamenček na dveh prstih roke in dodatno skakati, ne da bi kamen padel na tla,
- tancati in z nogo porivati (potiskati) kamenček, ta ne sme obstati na črti ali iti čez njo.

