

Potapljanje ladjic

Potapljanje ladjic



Domača flota

	A	B	C	Č	D	E	F
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							

1 x letalonosilka

L	L	L	L	L
---	---	---	---	---

1 x bojna ladja

B	B	B	B
---	---	---	---

1 x podmornica

P	P	P
---	---	---

2 x rušilec

R	R		R	R
---	---	--	---	---

Nasprotnikovo področje

	A	B	C	Č	D	E	F
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							

Potek igre:

V tabelo z domačo floto na podlagi legende označite svoja plovila (letalonosilka, bojna ladja, podmornica in dva rušilca) na poljubna mesta vodoravno ali navpično ter jih ne prikažite soigralcu (prepognite papir na dveh črtah, da zakrijete položaj).

Ko soigralec stori enako, se igra lahko začne. Kdo začne igro, je stvar dogovora.

Prvi igralec pove lokacijo nasprotnikovega plovila (na primer C6) in če se tam nahaja plovilo, mu soigralec to tudi pove in opiše zadetek). Če je bil zadetek uspešen, igralec nadaljuje igro vse do prve zgrešitve, potem pa se vlogi zamenjata.

Igra se konča, ko so vsa nasprotnikova plovila potopljena. Vsako lokacijo, ki jo nasprotniku poveste, si zabeležite v spodnjo tabelo (zgrešene in zadete cilje).